

REGULAMIN ZAWODÓW STRZELECKICH

RIFLE RATTLE

Celem zawodów jest wespółzawodnictwo sportowe w strzelectwa długodystansowym i praktycznym dla samopowtarzalnych karabinów centralnego zapłonu **w kalibrze do 7,62 mm**.

I. CEL ZAWODÓW

1. Integracja członków klubów strzeleckich i sympatyków strzelectwa sportowego.
2. Popularyzacja sportu strzeleckiego.
3. Doskonalenie umiejętności strzeleckich.
4. Rywalizacja sportowa.

W zawodach uczestniczyć mogą:

- zawodnicy posiadający aktualną licencją Zawodniczej Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego;
- żołnierze i funkcjonariusze służb państwowych RP;
- myśliwi;
- osoby fizyczne posiadające stosowne pozwolenia w zakresie posiadania broni palnej.

II. ORGANIZATOR ZAWODÓW

Klub Strzelectwa Sportowego i Historycznego CLUB 308, Białystok

Zgłoszenia i informacja: shootingclub308@gmail.com oraz tel. 668 67 67 15 - Andrzej Gutowiec

III. CZAS I MIEJSCE ZAWODÓW

25 lipca 2021 od godz. 10.00.

Miejsce: **Strzelnica BIELSK PODLASKI**,

lokalizacja Google: <https://goo.gl/maps/pUNV6bB7Q2DwYw6z5>

IV. KONKURENCJE

Konkurencje – samopowtarzalny karabin sportowy centralnego zapłonu

Broń: karabin sportowy centralnego zapłonu **w kalibrze do 7,62 mm**

Cele: ilość i wielkość uzależniona od konstrukcji toru i zadań strzeleckich.

Odległości stosowane na torach: od 50m do 120m

Maksymalna ilość strzałów: uzależniona od konstrukcji toru i zadań strzeleckich.

V. OPIS STRZELANIA

Szczegółowy opis torów oraz zadań strzeleckich zamieszczony w załączniku do niniejszego regulaminu.

VI. CELE

W zależności od konstrukcji toru i zadań strzeleckich używa się metalowych celów reaktywnych - okrągłych wiszących gongów na stojakach, obrotowych lizaków oraz tarcz papierowych TS-2.

VII. BROŃ, AMUNICJA i WYPOSAŻENIE

- karabin sportowy centralnego zapłonu **w kalibrze do 7,62 mm**, broń i amunicja własna.
- Postawa strzelecka – uzależniona od konstrukcji toru strzeleckiego i zadań na torze.
- Przyrządy celownicze w zależności od klasy sprzętowej - mechaniczne, elektroniczne, optyczne o

maksymalnym powiększeniu X4. Jeśli przyrząd celowniczy ma możliwość ustawienia większego powiększenia ustawione musi być na max. X4.

Masa broni i wyposażenie dodatkowe oraz podpory – dowolna.

- Dozwolone jest wyposażenie dodatkowe pas, dwójnóg, poduszka lub worek strzelecki. Zabronione jest stosowanie podparcia kolby z użyciem poduszek, worków, monopodów itp. Awaria broni lub amunicji jest sprawą zawodnika.

Przewiduje się wyodrębnienie dwóch klas sprzętowych:

CLASSIC – przyrządy celownicze mechaniczne,

OPTIC – przyrządy celownicze elektroniczne, optyczne o maksymalnym powiększeniu X4,

VIII. PUNKTACJA ZAWODÓW

Punktacja opiera się na zasadzie Time Plus. Wynik składa się z czasu uzyskanego na torze oraz dodanych do niego kar (wyrażonych w sekundach). Kary nakładane są w następujący sposób:

a. Nietrafienie celu (MISS) - 5 sekund

b. Kara proceduralna - 10 sekund

* karę proceduralną nakłada się także za każde trafienie przesłony lub beczki (stanowiącej przestonę) przez zawodnika.

W zadaniu nr 4. wykorzystana jest modyfikacja TIME PLUS (szczegóły w opisie zadania)

IX. WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA NA ZAWODACH

- po zakończeniu strzelania broń musi zostać rozładowana i przedstawiona do kontroli sędziemu stanowiskowemu, a w komorę nabożową musi być włożona flaga bezpieczeństwa;

- broń można przenosić wyłącznie w przystosowanych do tego celu pokrowcach lub futerałach. A jeśli jest przenoszona bez nich, to musi być skierowana cały czas lufą do góry a w komorę nabożową musi być włożona flaga bezpieczeństwa;

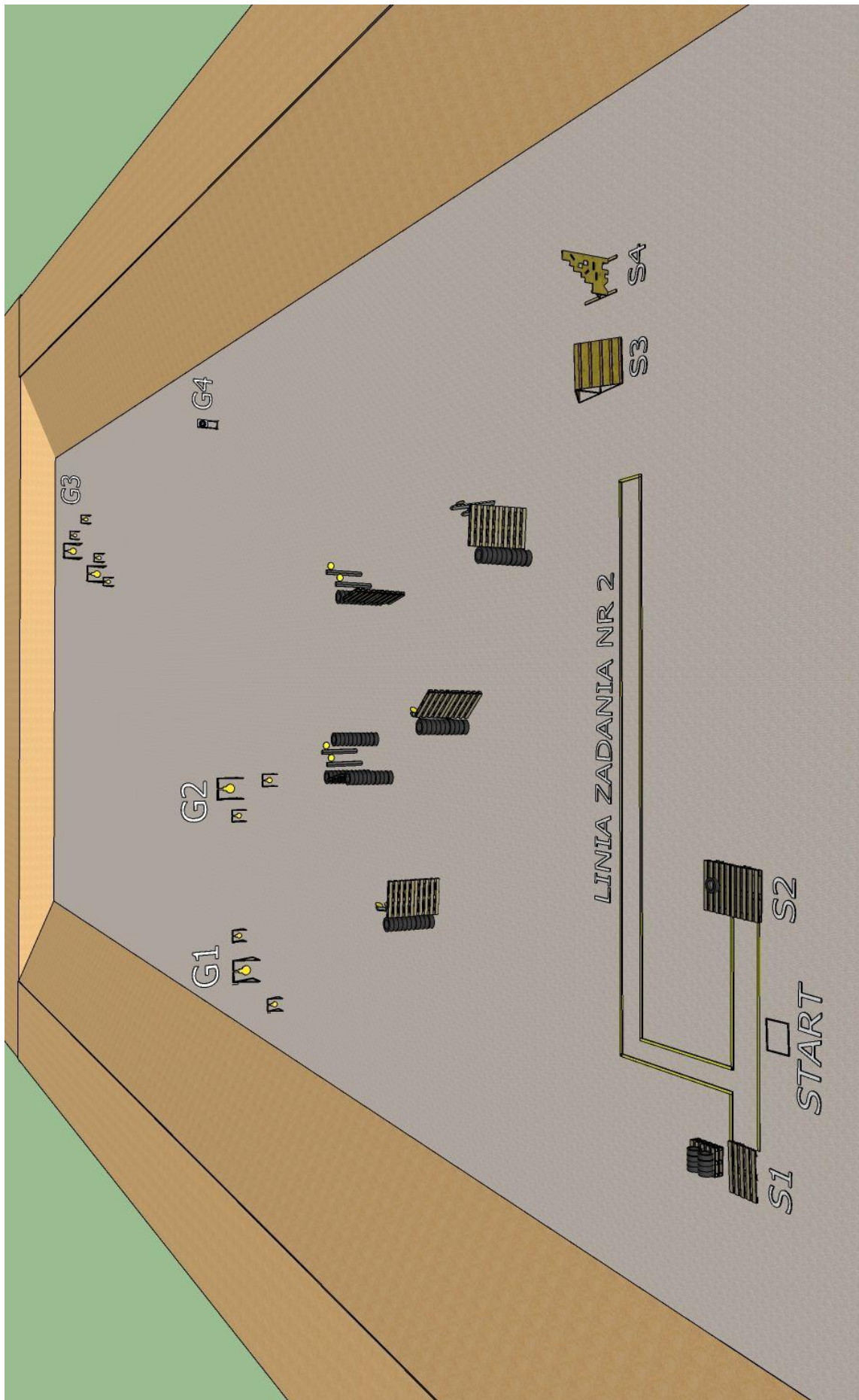
- wszelkiego rodzaju działania związane z manipulacją bronią można dokonywać jedynie na stanowisku strzeleckim za wyraźną zgodą Sędziego lub w wyznaczonej strefie bezpieczeństwa;

- do strefy bezpieczeństwa nie wolno wnosić amunicji zarówno ostrej jak i ćwiczebnej.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem, regulaminem strzelnicy oraz w oparciu o przepisy PZSS. Podczas zawodów nie jest przewidziane szkolenie z obsługi broni. Wszelkie spory rozstrzygają sędziowie, decyzja głównego sędziego jest nieodwołalna.

ZAŁĄCZNIK Nr 1 – OPIS STRZELANIA I ZADAŃ STRZELECKICH



Wszystkie zadania strzeleckie wykonuje się w jednym ciągu. Czas mierzony jest od sygnału timera do ukończenia wszystkich zadań bądź na wyraźny sygnał zawodnika.

Ilość zadań na torze: 4

Minimalna ilość strzałów: 50

Maksymalna ilość amunicji w magazynku: 30

Ilość magazynków: dowolna

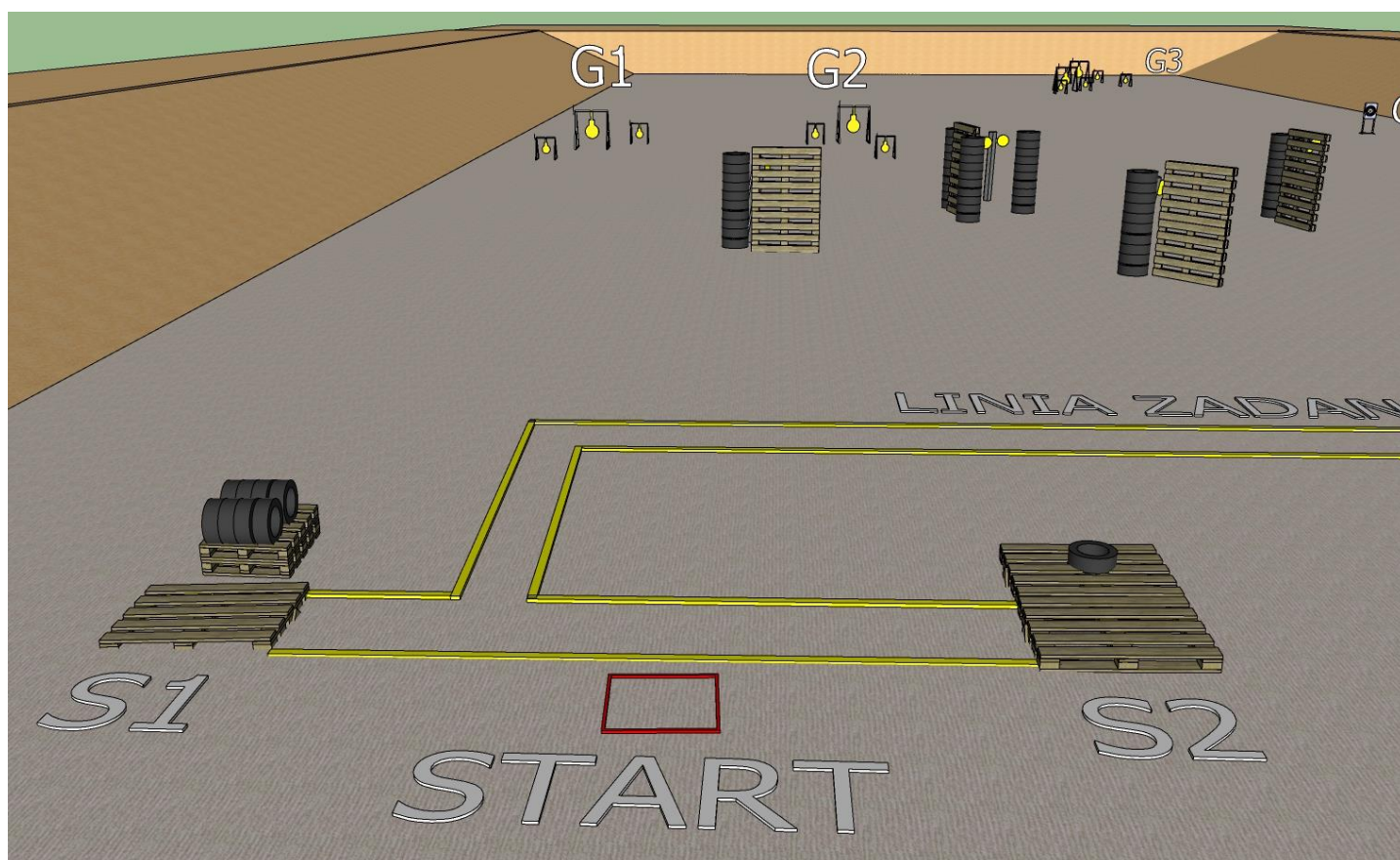
1. ZADANIE NR 1.

Minimalna ilość strzałów w zadaniu: 18

Stojąc na stanowisku startowym, karabin załadowany, brak naboju w komorze naboju.

Po sygnale timera wprowadzić nabój do komory, przemieścić się na stanowisko S1 i z postawy **siedzącej**, opierając broń o opony, ostrzelać grupę 3 gongów G1 po jednym strzale. Następnie przemieścić się na stanowisko S2 i z postawy **leżącej** ostrzelać grupę 3 gongów G2 po jednym strzale.

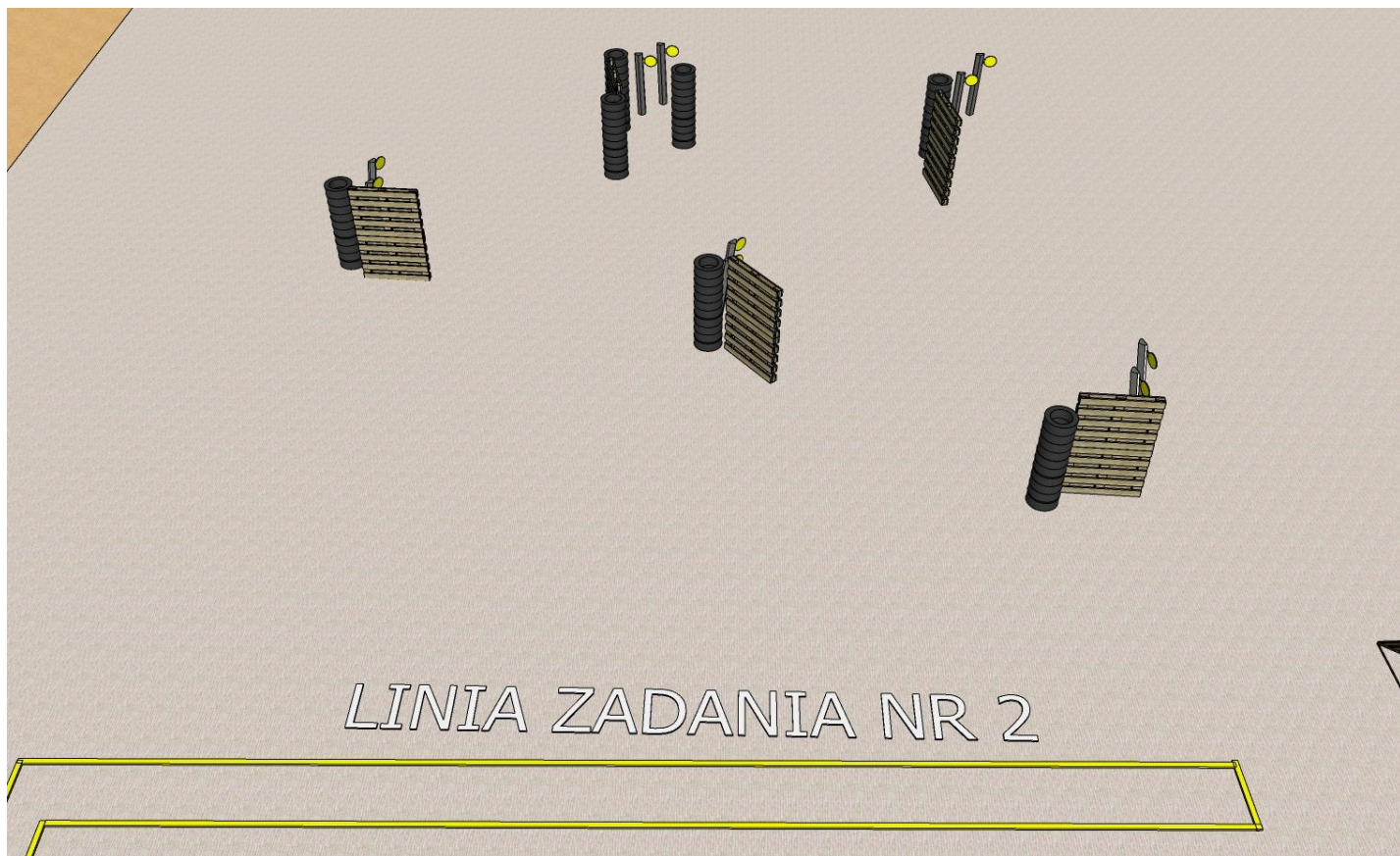
Sekwencję powtarzamy trzykrotnie



2. ZADANIE NR 2.

Minimalna ilość strzałów: 10

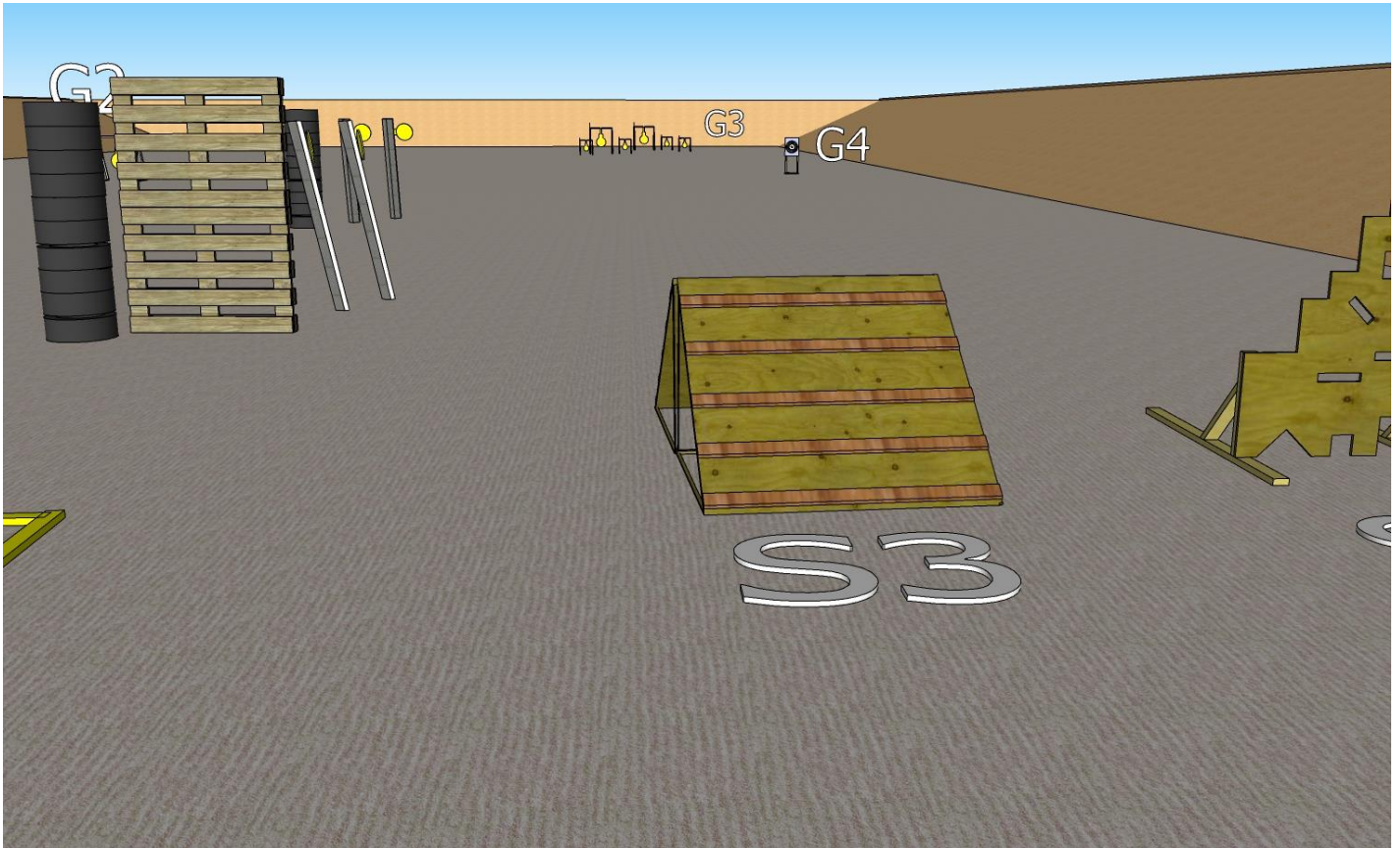
Po wykonaniu zadania nr 1. przemieszczając się wzdłuż wyznaczonych linii ostrzelać 10 reaktywnych metalowych lizaków w dowolnej kolejności. Zabronione jest przekraczanie linii prowadzenia ognia.



3. ZADANIE NR 3.

Minimalna ilość strzałów: 12

Po wykonaniu zadania nr 2. przenieść się na stanowisko S3, wejść na przeszkodę „DACH” tak, aby żadna część ciała nie stykała się z ziemią. Z przeszkody ostrzelać grupę 6 gongów G3 dubletami, **ostrzeliwując od lewego do prawego**



4. ZADANIE NR 4.

Maksymalna ilość strzałów: 10

Po ukończeniu zadania nr 3. Przenieść się na stanowisko S4 i przez wyznaczone 5 otworów w barykadzie VTAC ostrzelać dubletami cel G4 – tarcza TS-2. Kolejność wykorzystania otworów w barykadzie będzie oznaczona numerami od 1 do 5. Na tym zadaniu zawodnik może oddać maksymalnie **10 strzałów**.

Punktacja w tym zadaniu jest modyfikacją TIME PLUS. Do czasu dodaje się „karne punkty”. Ilość uzyskanych punktów za każde trafienie odejmuje się od 10 i dodaje się do całkowitego czasu przebiegu toru. Np. Jeśli zawodnik trafił „10” – do czasu dodaje się 0 (10-10=0). Jeśli zawodnik trafił „7” do czasu dodaje się 3 (10-7=3), jeśli trafił „4” dodaje się 6 (10-4=6) itd.

