

# REGULAMIN ZAWODÓW „STEEL 60”

## ZASADY OGÓLNE

1. W konkurencji SPEED STEEL stosuje się odpowiednio regulamin zawodów LIGI SPORTERA, z wyjątkami wynikającymi z niniejszego regulaminu.

## KLASY SPRZĘTOWE

2. We wszystkich klasach sprzętowych, w pozycji startowej, karabin, pistolet i strzelba gładkolufowa muszą być załadowane pięcioma (5) szt. amunicji.
3. We wszystkich klasach sprzętowych magazynki lub szybkoładowacze, do karabinu lub pistoletu lub strzelby gładkolufowej muszą być ładowane do maksymalnej pojemności, ale nie więcej niż po pięć (5) szt.,
4. Amunicja karabinowa: wyłącznie amunicja pośrednia tj. 5.56x45, 5.45x39, 7.62x39

## CELE, PUNKTACJA, KARY

5. W zawodach konkurencji SPEED STEEL stosuje się tylko i wyłącznie cele metalowe.
6. Zawody składają się z 4 torów których opis stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
7. Układ torów pozostaje niezmienny na każdej edycji zawodów
8. Zadaniem zawodnika jest ostrzelanie wszystkich metalowych celów zgodnie z procedurą toru. Jako ostatni musi zostać trafiony cel oznaczony jako końcowy.
9. Każdy zawodnik ma możliwość dwukrotnego ostrzelania każdego z torów.
10. Wszystkie próby ostrzelania toru przez jednego zawodnika następują bezpośrednio po sobie.
11. .Końcowym wynikiem zawodnika na każdym torze jest najlepszy wynik zawodnika uzyskany po dwóch próbach.
12. Wynikiem końcowym zawodnika w zawodach jest suma czasów uzyskanych przez niego na wszystkich torach przy uwzględnieniu punktu 11.
13. Limit czasu na każdą próbę wynosi 60 sekund. Jeżeli zawodnik przekroczy ten czas, zostanie wówczas zatrzymany, a wynik będzie wynosił 60 sekund.
14. Jeżeli zawodnik nie ukończy próby jego wynik będzie wynosił 60 sekund.
15. Maksymalny wynik zawodnika na każdym torze wynosi 60 sekund, niezależnie od ilości nałożonych na niego kar.
16. Jeżeli zawodnik nie trafi celu końcowego, jego wynik będzie wynosił 60 sekund.
17. Jeżeli po trafieniu celu oznaczonego na torze jako cel końcowy zawodnik strzeli do innego celu do jego czasu próby zostanie dodana kara proceduralna 5 sekund.
18. Kara proceduralna 3 sekund zostanie dodana do czasu próby zawodnika także w przypadku:
  - falstartu lub przemieszczania się przed sygnałem startowym;
  - ruchu rąk w kierunku broni przed sygnałem startowym;
  - błędu stóp, rozumianego jako oddawanie strzału podczas dotykania jakiegokolwiek części ciała obszaru poza boksem;
  - ostrzelania nieprawidłowych celów lub w nieprawidłowej kolejności z wyznaczonego boksu;
  - nietrafienia w cel – za każdy cel;
19. W konkurencji SPEED STEEL używa się wyłącznie następujących celów metalowych.
  - 1 x cel reaktywny „gwiazda” (texas star)
  - 15 stojących płytek metalowych o wymiarach 15x30 cm
  - 20 mini popperów IPSC

- 5 prostokątnych gongów wiszących o wymiarach 20x40 cm
- 6 okrągłych gongów wiszących o średnicy 18 cm
- 6 okrągłych gongów wiszących o średnicy 25 cm
- 3 okrągłych gongów wiszących o średnicy 30 cm

20. W przypadku jednakowych wyników końcowych zawodów dwóch lub większej ilości zawodników (remisu) o pozycji decyduje wynik uzyskany i obliczony zgodnie z pkt. 11. na torze nr 4.

21. Jeżeli wyniki na tym torze także są jednakowe, o pozycji decyduje najszybsza próba na tym torze.

22. Jeżeli, mimo zastosowania pkt. 21., wyniki dalej są jednakowe, o pozycji decyduje kolejna najszybsza próba na tym torze.

23. Jeżeli, mimo zastosowania pkt. 21. i 22., wyniki nadal są jednakowe, o pozycji zawodników, których wyniki są jednakowe, zadecydują kolejne próby ostrzelania tego toru zgodnie z niniejszym regulaminem.

24. Przepisy pkt. 20 stosuje się tylko do ustalenia pozycji zawodników do 10 miejsca włącznie.

Zawodnicy sklasyfikowani w dalszej kolejności – w przypadku jednakowych wyników, będą zajmować jednakowe pozycje.

#### KLASYFIKACJA

25. Po każdej edycji zawodów prowadzona będzie klasyfikacja wszystkich zawodników startujących w jednej lub więcej klas sprzętowych.

26. W klasyfikacji generalnej (rocznej) zawodnicy mogą być klasyfikowani w jednej lub więcej klas sprzętowych pod warunkiem, że zawodnik strzelał minimum 3 z 4 edycji rocznych zawodów STEEL 60.

## Tor 1. STRZELBA / PISTOLET

**Pozycja startowa:** Stojąc na stanowisku startowym. Strzelba załadowana, nieprzeładowana w rękach zawodnika. Pistolet załadowany, nieprzeładowany w kaburze. Zapasowe magazynki zgodnie z klasą sprzętową w ładownicach.

**Procedura strzelania:** Po sygnale timera wprowadzić nabój do komory strzelby i ostrzelać z postawy stojącej 7 popperów w kolejności od lewego do prawego. Następnie odłożyć strzelbę do UDB, dobyć pistolet z kabury i ostrzelać z postawy stojącej w kolejności cel reaktywny gwiazda oraz 2 płytki metalowe od lewej do prawej. Prawa płytka jest celem końcowym

### **AMUNICJA DO STRZELBY WYŁĄCZNIE SKEET / TRAP**

Zabronione jest:

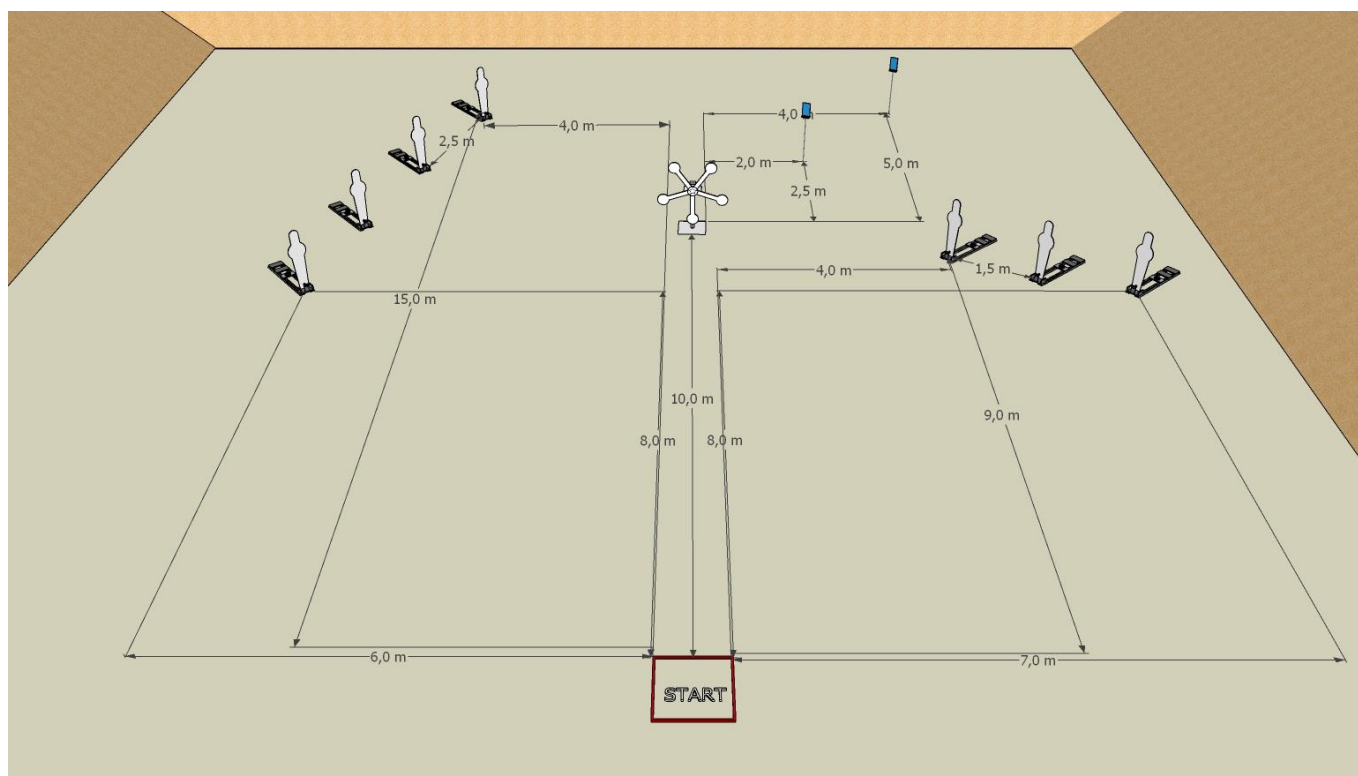
- przekraczanie linii prowadzenia ognia oraz stanowisk strzeleckich wyznaczonych na ziemi
- ostrzeliwanie celów z broni do tego nieprzeznaczonej

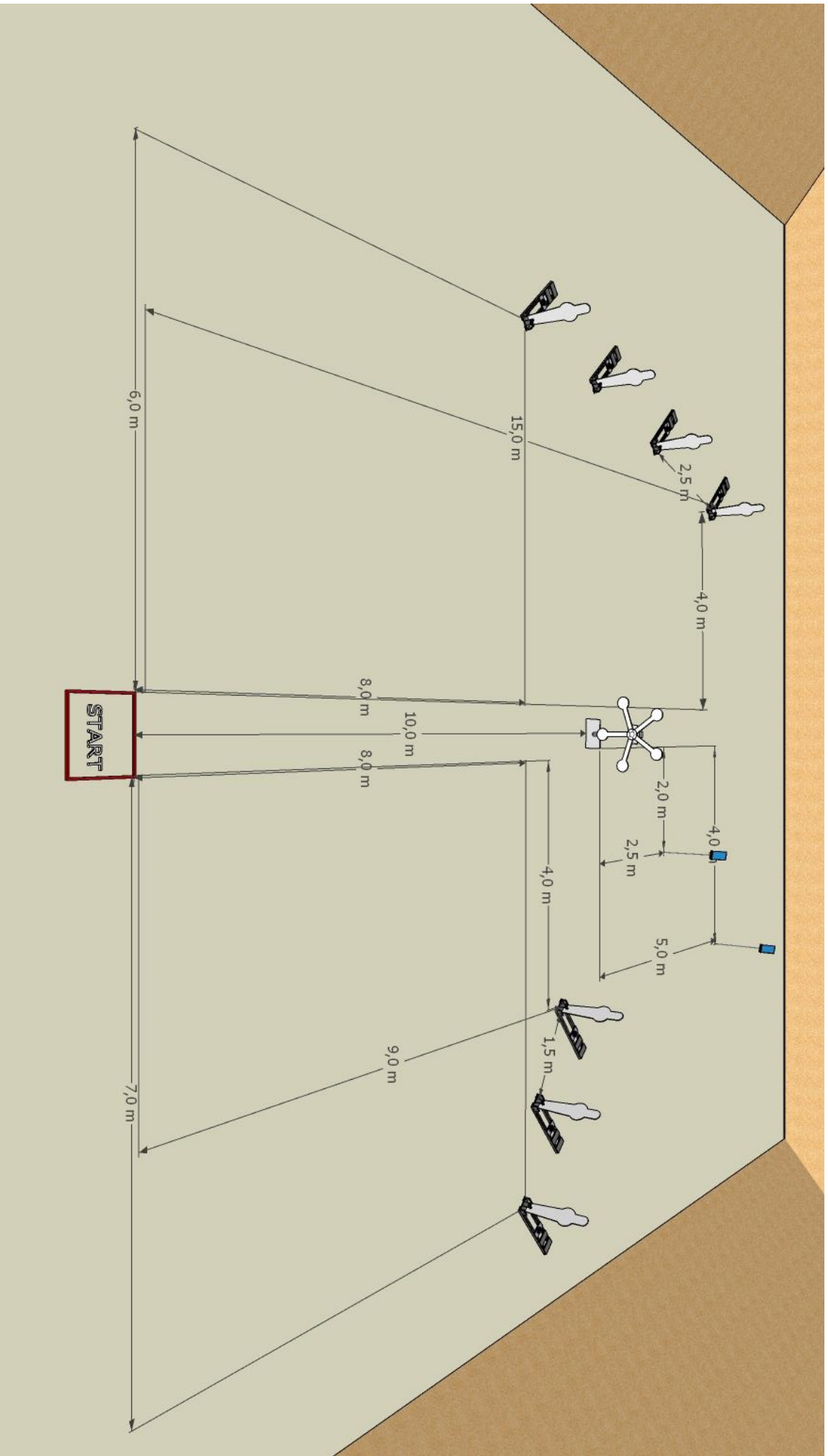
**Liczba strzałów (minimalna):** strzelba 7, pistolet 7

**Cele:** 7 mini popperów, cel reaktywny gwiazda, 2 stojące płytki metalowe 15x30cm

**Start – Stop:** Sygnał dźwiękowy – ostatni strzał; **Zmiany magazynka:** zgodnie z przepisami;

**Kąty bezpieczeństwa:** Lewo-prawo 90o, górna część kulochwyty głównego





**Pozycja startowa:** Stojąc na stanowisku startowym. Strzelba załadowana, nieprzeładowana w rękach zawodnika. Karabin załadowany, nieprzeładowany w UDB. Zapasowe magazynki zgodnie z klasą sprzętową w ładownicach.

**Procedura strzelania:** Po sygnale timera wprowadzić nabój do komory strzelby i ostrzelać z postawy stojącej 7 popperów w kolejności od prawego do lewego. Następnie odłożyć strzelbę do UDB, pobrać karabin z UDB i ostrzelać z postawy stojącej w kolejności: 5 wiszących gongów prostokątnych od lewego do prawego oraz 2 gongi okrągłe od lewego do prawego. Gong G25 jest celem końcowym

### AMUNICJA DO STRZELBY WYŁĄCZNIE SKEET / TRAP

Zabronione jest:

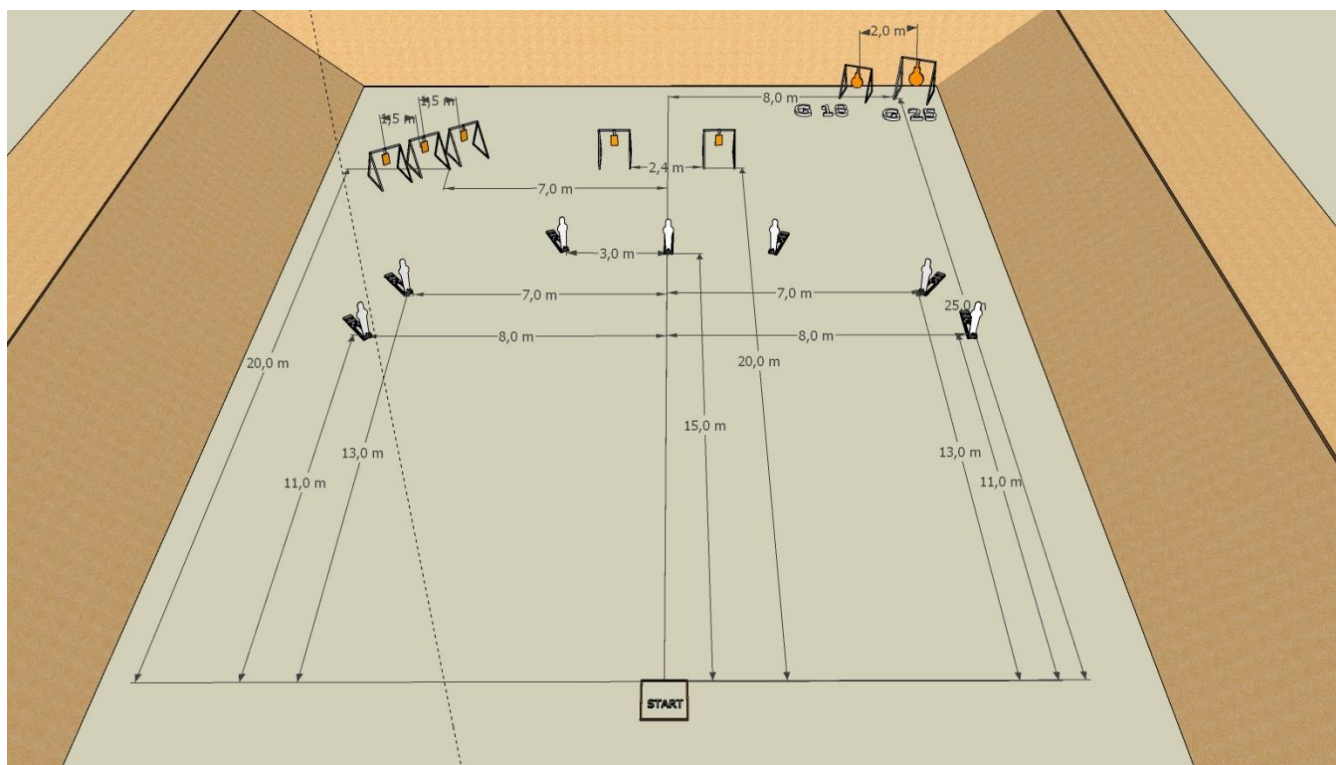
- przekraczanie linii prowadzenia ognia oraz stanowisk strzeleckich wyznaczonych na ziemi
- ostrzeliwanie celów z broni do tego nieprzeznaczonej

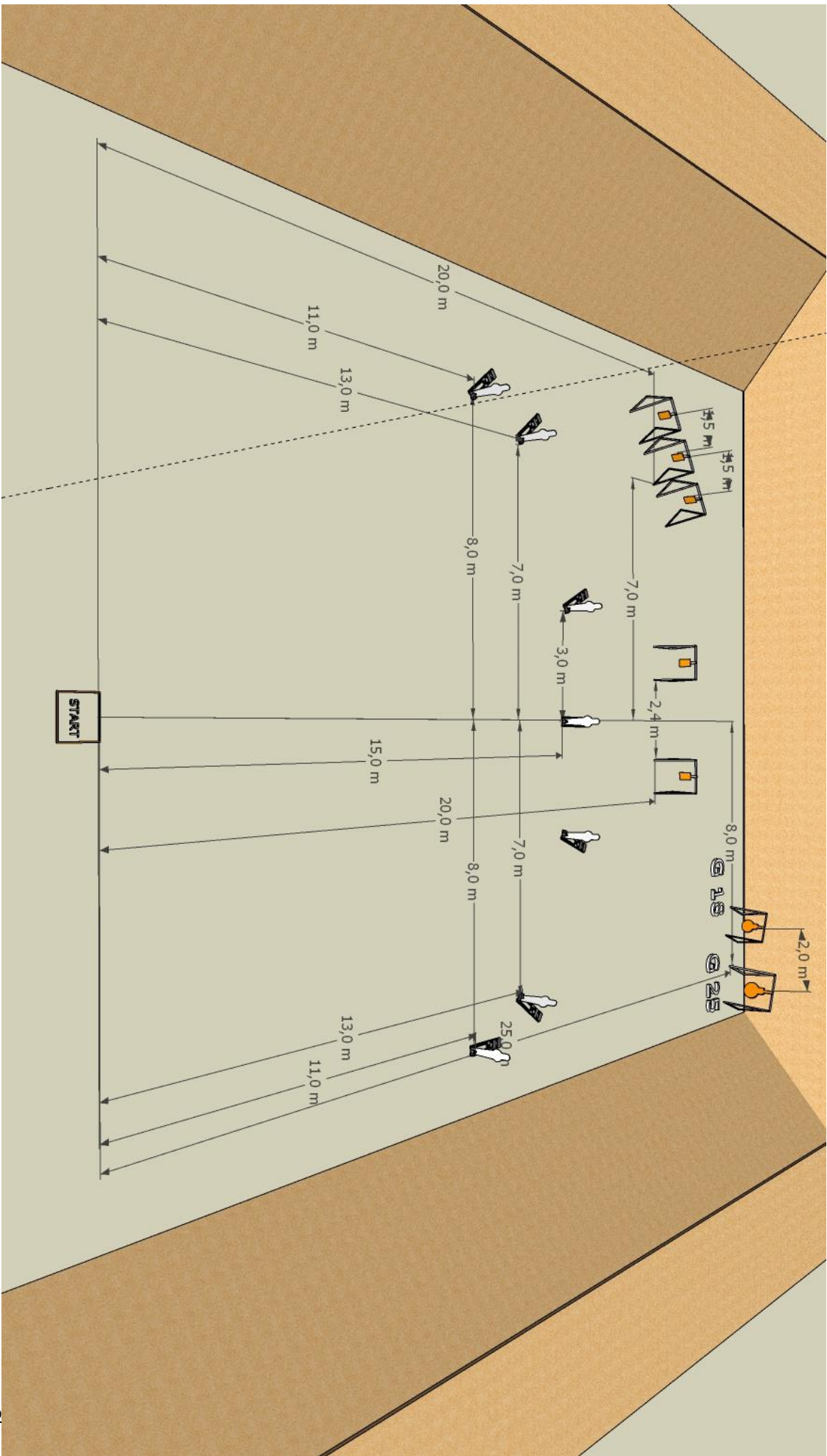
**Liczba strzałów (minimalna):** strzelba 7, karabin 7

**Cele:** 7 mini popperów IPSC, 5 gongów prostokątnych 20x40 cm, 1 gong o średnicy 18 cm, 1 gong o średnicy 25 cm

**Start – Stop:** Sygnał dźwiękowy – ostatni strzał; **Zmiany magazynka:** zgodnie z przepisami;

**Kąty bezpieczeństwa:** Lewo-prawo 90o, górna część kulochwyty głównego





To

**Pozycja startowa:** Stojąc na stanowisku startowym. Pistolet załadowany, nieprzeładowany w kaburze zawodnika. Karabin załadowany, nieprzeładowany w UDB. Zapasowe magazynki zgodnie z klasą sprzętową w ładownicach.

**Procedura strzelania:** Po sygnale timera dobyć pistolet z kabury wprowadzić nabój do komory i ostrzelać z postawy stojącej 7 metalowych stojących płytek w kolejności od lewej do prawej. Następnie odłożyć pistolet do UDB, pobrać karabin z UDB i ostrzelać z postawy stojącej w kolejności: 7 wiszących gongów prostokątnych od prawego do lewego. Gong G30 jest celem końcowym

Zabronione jest:

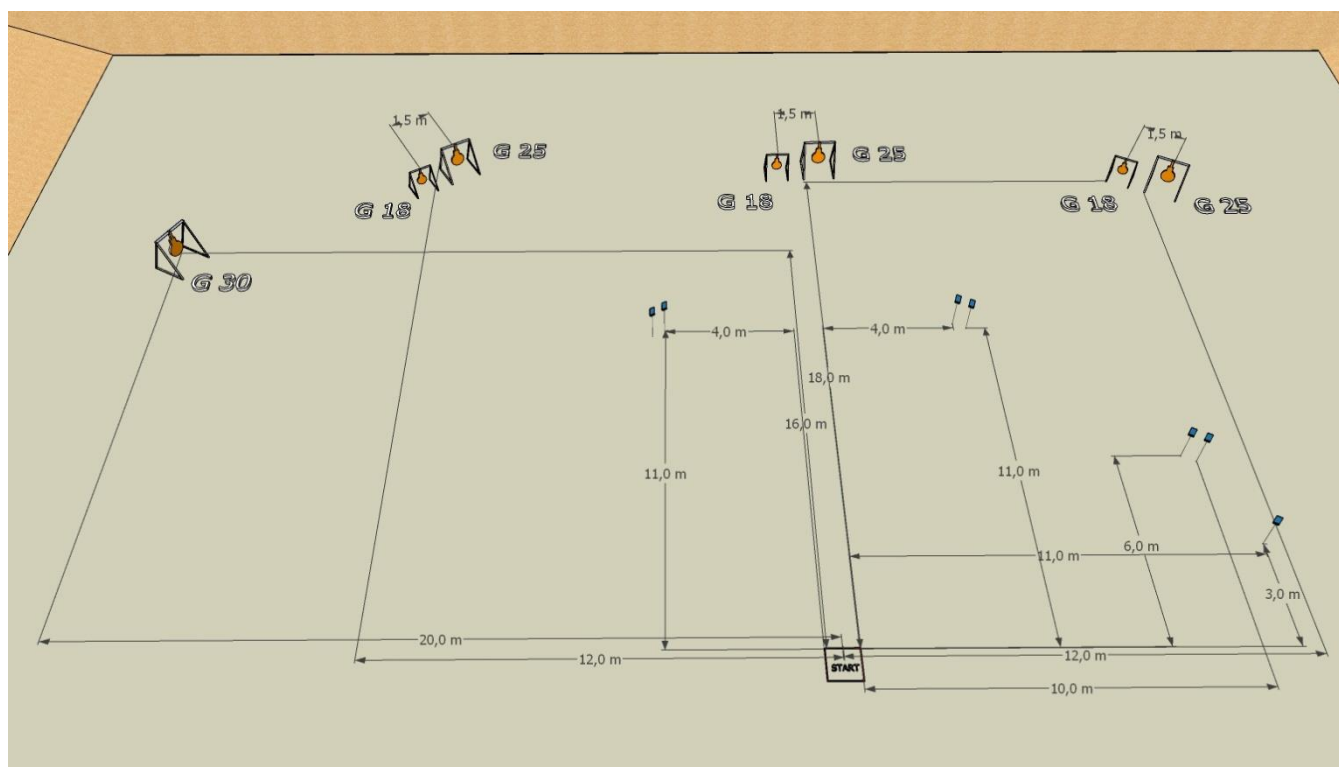
- przekraczanie linii prowadzenia ognia oraz stanowisk strzeleckich wyznaczonych na ziemi
- ostrzeliwanie celów z broni do tego nieprzeznaczonej

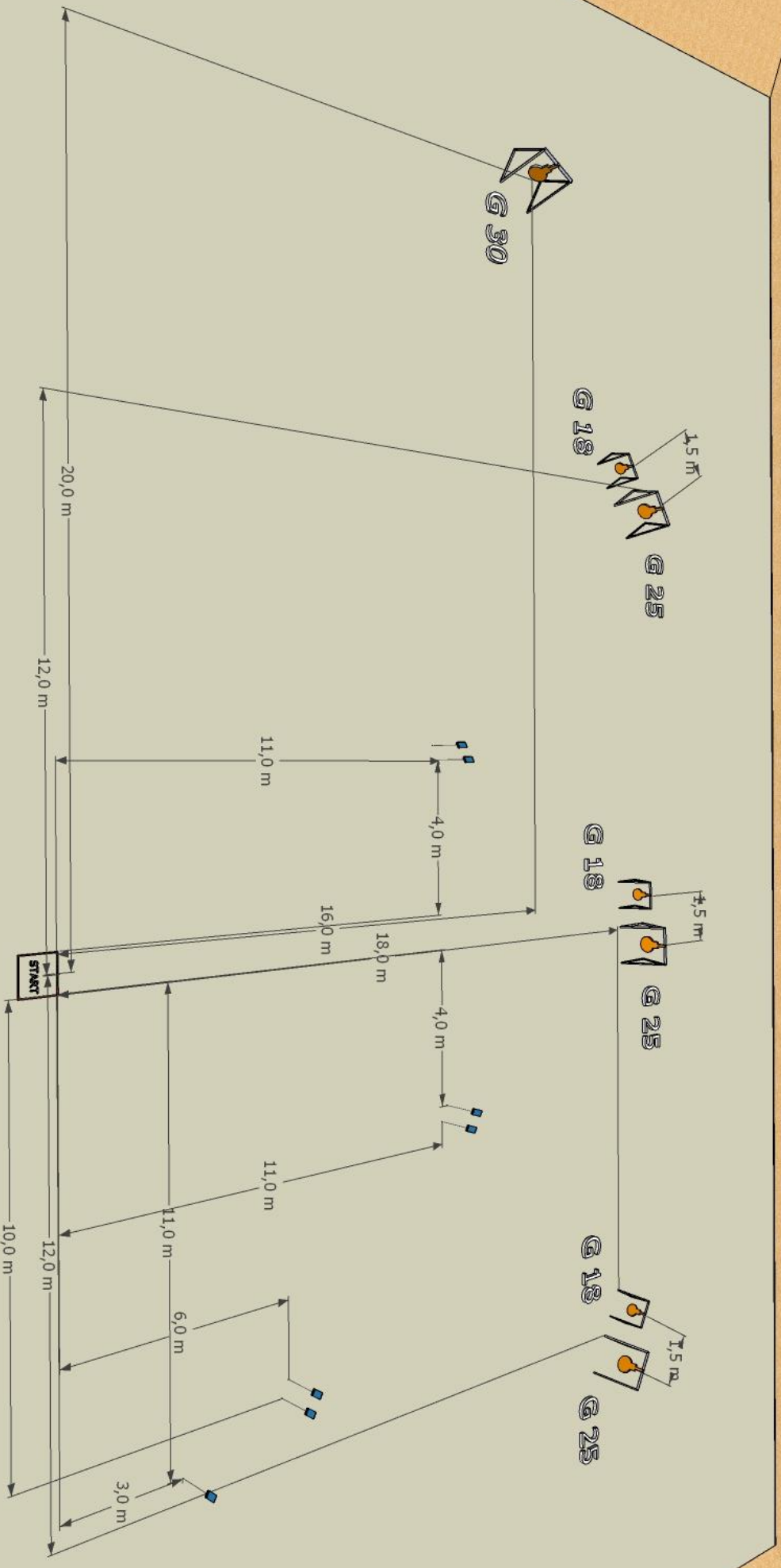
**Liczba strzałów (minimalna):** pistolet 7, karabin 7

**Cele:** 7 stojących metalowych płytek o wymiarach 15x30 cm, 3 gongi okrągłe o średnicy 18 cm, 3 gongi okrągłe o średnicy 25 cm, 1 gong okrągły o średnicy 30 cm

**Start – Stop:** Sygnał dźwiękowy – ostatni strzał; **Zmiany magazynka:** zgodnie z przepisami;

**Kąty bezpieczeństwa:** Lewo-prawo 90o, górna część kulochwyty głównego





Tor



**Pozycja startowa:** Stojąc na stanowisku startowym. Strzelba załadowana, nieprzeładowana w rękach zawodnika. Pistolet załadowany, nieprzeładowany w kaburze zawodnika. Karabin załadowany, nieprzeładowany w UDB. Zapasowe magazynki zgodnie z klasą sprzętową w ładownicach.

**Procedura strzelania:** Po sygnale timera wprowadzić nabój do komory strzelby i ostrzelać 6 mini popperów w kolejności od lewego do prawego. Po ostrzeleniu dobyć pistolet z kabury wprowadzić nabój do komory i ostrzelać z postawy stojącej 6 metalowych stojących płytek w kolejności od prawej do lewej. Następnie odłożyć pistolet do UDB, pobrać karabin z UDB i ostrzelać z postawy stojącej w kolejności: 6 wiszących gongów prostokątnych od lewego do prawego. Prawy Gong G30 jest celem końcowym

### AMUNICJA DO STRZELBY WYŁĄCZNIE SKEET / TRAP

Zabronione jest:

- przekraczanie linii prowadzenia ognia oraz stanowisk strzeleckich wyznaczonych na ziemi
- ostrzeliwanie celów z broni do tego nieprzeznaczonej

**Liczba strzałów (minimalna):** strzelba 6, pistolet 6, karabin 6

**Cele:** 6 mini popperów IPSC, 6 stojących metalowych płytek o wymiarach 15x30 cm, 2 gongi okrągłe o średnicy 18 cm, 2 gongi okrągłe o średnicy 25 cm, 2 gongi okrągłe o średnicy 30 cm

**Start – Stop:** Sygnał dźwiękowy – ostatni strzał; **Zmiany magazynka:** zgodnie z przepisami;

**Kąty bezpieczeństwa:** Lewo-prawo 90o, górna część kulochwyty głównego

